

GANGSTERBURG

Varování! Hra obsahuje sexuálně pobouřlivý materiál, konzumaci drog a alkoholu a hospodářskou kriminalitu!

!!! ZÁKAZ HRANÍ OSOBÁM MLADŠÍM 18 LET !!!
může způsobit trvalé poškození charakteru a ztráty iluzí

Město Gangsterburg bylo vždy sídlištěm kriminálních a podvratných živlů. Nově zvolená městská rada si však umí s hospodářskou krizí poradit! Všeobecná amnestie následovaná privatizací veškerých městských podniků je výzvou pro každého mafiána nažrat se kořisti. Jako hlava mafiánské rodiny máš za úkol získat převahu nad ostatními a tak ovládnout celý Gangsterburg!

Pravidla

Gangsterburg je stolní společenská hra pro 2 a více hráčů.

Začátek hry

Zamíchají se balíčky s kartami příhod a bonusů. Každý hráč začíná se 40 000 tunely a svou figurkou umístěnou na políčku start. Hru začíná ten hráč, který má nejlepší náladu, nebo ten, jehož soused po pravici je na záchodě nebo nejméně chápe pravidla. Dále se pokračuje dle směru hodinových ručiček.

Průběh kola

Hráč hodí kostkou a posune svou figurku o daný počet políček. Vyhodnotí se situace dle toho, na jakém políčku skončil. Pokud mu padla 6 a nemusí na daném políčku zůstat stát, může (ale nemusí) házet znovu a opět se posunout. Zkratky lze využít pouze v případě, že figurka stojí přímo na rozcestí.

Při průchodu startem obdrží každý hráč 4 000 T (nemusí na start přímo stoupnout).

Význam políček, když se na něm figurka ocitne:

? - příhoda – přiber si 1 kartu příhody a přečti ji ostatním hráčům, karta má okamžitý účinek

! - bonus – přiber si kartu bonusu, můžeš ji použít hned, nebo si ji uschovat pro pozdější využití. Některé karty mají přímo určeno, v které situaci je lze použít. Karty bonusů nemusíš ukazovat ostatním hráčům (dokud je nepoužiješ).

Policista – zastavil tě policista. Můžeš ho zaplatit zaplacením 1000 T, v tom případě získáš 1 žeton policisty. V opačném případě musíš buď zaplatit pokutu 100 T nebo 1 kolo stát.

Soudce – soudce můžeš zaplatit 2000 T (získáš za to žeton soudce). V opačném případě proběhne soud, jehož výsledek se určí hodem kostkou: 1 – stojíš 1 kolo, 2 – stojíš 2 kola, 3 – pokuta 3000 T, 4 – pokuta 4000 T, 5-6 – jsi osvobozen

Politik – politika lze zaplatit 5000 T (získáš žeton politika), jinak musíš 2 kola strávit na jeho předvolební kampani

Neobsazený podnik – je možno koupit zaplacením jeho ceny a poté na něj rovnou umístit 1 volný žeton policisty, soudce nebo politika, máš-li jej k dispozici

Obsazený svůj podnik – můžeš zde umístit další žeton policisty, soudce nebo politika (při každém šlápnutí můžeš umístit pouze 1 žeton)

Obsazený soupeřův podnik – je třeba majiteli zaplatit hodnotu určenou výnosem podniku a bonusy z případných policistů, soudců a politiků, které do podniku umístil. Pokud nemáš peníze, musíš prodat některý ze svých podniků. Podnik se uvolní a ty od banky získáš zpět tolik peněz, kolik byla jeho cena. Případné policisty, soudce či politiky z prodaného podniku si vezmi zpět k sobě.

Odbočka – můžeš pokračovat zkratkou (cestu si můžeš vybrat až poté, co hodíš kostkou)

Nádraží – za 100 T se můžeš ihned vlakem přemístit do druhé stanice (vlak jezdí obousměrně)

Konec hry

Hra končí v případě, že nastane jedna z těchto situací:

- Bankrot – některý z hráčů musí zaplatit částku, kterou nemá k dispozici ani po prodeji všech svých podniků
- Některý z hráčů vlastní v každé ze tří nějakých kategorií podniků tři podniky (např. 3 podniky degustace, 3 podniky veřejných služeb a 3 podniky finančního poradenství)
- Všechny podniky jedné z kategorií jsou vyprodány

Vítěz

Po skončení hry si každý hráč sečte body za své podniky a případné karty bonusů (pokud splnil jejich cíl). Body za podniky se počítají takto:

- Pokud má hráč méně než 3 podniky z dané kategorie, za každý podnik si přičte 1 bod
- Pokud má hráč 3 podniky z dané kategorie, získává za ně dohromady 5 bodů
- Za každý další podnik nad 3 z dané kategorie si přičte hráč další 2 body

Vítězem se stává hráč s největším počtem bodů.

