
























 BYLINKOVÝ VÝVAR	 NÁLOŽ	 NÁLOŽ	 NEMOTORA	 BITEVNÍ ŘEŽBA	 HNĚDÁ MLHA
<p>@: Vyléčí cílového bojovníka kromě uživatele. „To je normální houbovej čaj.“</p>	<p>@@, znič Nálož: Znič cílového bojovníka nebo stavbu.</p>	<p>@@, znič Nálož: Znič cílového bojovníka nebo stavbu.</p>	<p>Cílený bojovník s větší než 5 obdrží -5 k .</p> <p>„Když začínáš, no tak tu máš. Byl jsi velký, já měl kuráž.“</p>	<p>Všichni bojovníci získávají +3 k a . Pokud nějaký hráč nemá v bitvě žádné bojovníky, je Bitevní řezba zničena.</p>	<p>Všichni bojovníci obdrží -3 k . Pokud nějaký hráč nemá v bitvě žádné bojovníky, je Hnědá mlha zničena.</p>
 KYSELÝ DĚŠŤ	 NAKLONOVÁNÍ	 OBRÁNCE PUSTINY	 EXTERMINÁTOR	 EXTERMINÁTOR	 PRALESNÍ STRÁŽ
<p>Vylož jako 2 akce. Vyléčí všechny zraněné bojovníky v bitvě. Všichni ostatní bojovníci jsou zraněni.</p>	<p>Zaplať tolik , kolik je menší polovina cílového bojovníka ve tvém hrobě, a vrať jej zpět do bitvy.</p>	<p>Cílený bojovník kryje před napadením ostatní bojovníky.</p>	<p> 3 3 3 3</p> <p>Robot Když zabije bojovníka, získáš navíc 1 .</p>	<p> 3 3 3 3</p> <p>Robot Když zabije bojovníka, získáš navíc 1 .</p>	<p> 3 1 2 2</p> <p>Bonusy jejího vercajku jsou zvětšeny o +1. Když útočí nebo je napadena, přiber si kartu.</p>
 PRALESNÍ STRÁŽ	 PAPRSKOMETČÍK	 PAPRSKOMETČÍK	 CIRKULOBOT	 CIRKULOBOT	 TITÁN
<p> 3 1 2 2</p> <p>Bonusy jejího vercajku jsou zvětšeny o +1. Když útočí nebo je napadena, přiber si kartu.</p>	<p> 1 4 2 3</p> <p>@: +2 k , smrtelnost a první útok toto kolo.</p>	<p> 1 4 2 3</p> <p>@: +2 k , smrtelnost a první útok toto kolo.</p>	<p> 4 1 3 3</p> <p>Robot Když při útoku zraní bojovníka, může navíc ihned zaútočit přímo na hráče (i když je</p>	<p> 4 1 3 3</p> <p>Robot Když při útoku zraní bojovníka, může navíc ihned zaútočit přímo na hráče (i když je</p>	<p> 6 6 6 6</p> <p>Robot Za každého bojovníka v bitvě stojí vyložení Titána o 1 méně.</p>

 VZDUŠNÁ PĚCHOTA	 VZDUŠNÁ PĚCHOTA	 EXPLODRON	 EXPLODRON	 POULIČNÍ STRÁŽ	 POULIČNÍ STRÁŽ
					
3 Protivníci v souboji ztrácí smrtelnost. 4 Odhod' kartu z ruky: +1 k   nebo  toto kolo.	3 Protivníci v souboji ztrácí smrtelnost. 4 Odhod' kartu z ruky: +1 k   nebo  toto kolo.	10 Robot Když zaútočí, všichni účastníci souboje získávají smrtelnost. 1 „Vrrr... Boom!“	10 Robot Když zaútočí, všichni účastníci souboje získávají smrtelnost. 1 „Vrrr... Boom!“	3 Když je napadena, vrať si jeden vercajk z tvého hrobu do ruky.	3 Když je napadena, vrať si jeden vercajk z tvého hrobu do ruky.
 TITANOVÁ ZBROJ	 TITANOVÁ ZBROJ	 TITANOVÁ ZBROJ	 PLASMOVÁ PŮŠKA	 PLASMOVÁ PŮŠKA	 PLASMOVÁ PŮŠKA
					
Zbroj +3 k  „Citiš brnění po celém těle? Tak to seš tu správně u těžké pěchoty!“	Zbroj +3 k  „Citiš brnění po celém těle? Tak to seš tu správně u těžké pěchoty!“	Zbroj +3 k  „Citiš brnění po celém těle? Tak to seš tu správně u těžké pěchoty!“	Obouruční zbraň +4 k  „Projektily elektromagneticky ionizovaného plynu dosahují teploty přes 10.000 °C.“	Obouruční zbraň +4 k  „Projektily elektromagneticky ionizovaného plynu dosahují teploty přes 10.000 °C.“	Obouruční zbraň +4 k  „Projektily elektromagneticky ionizovaného plynu dosahují teploty přes 10.000 °C.“
 AC-41 „PAŠTIKOVÁČ“	 AC-41 „PAŠTIKOVÁČ“	 MEGA VYLEPŠENÍ	 ČASOVÁ SMYČKA	 ČASOVÁ SMYČKA	 MASIVNÍ OFENZÍVA
					
Obouruční zbraň +3 k    a smrtelnost „Středně těžký kulomet s integrovaným bajonetem.“	Obouruční zbraň +3 k    a smrtelnost „Středně těžký kulomet s integrovaným bajonetem.“	Bonusy cíleného vercajku jsou zdvojnásobeny. „Super anti kontra multi extra unikátní.“	V tomto kole získáváš navíc    . „Co můžeš udělat večera, neodkládej na předevčím.“	V tomto kole získáváš navíc    . „Co můžeš udělat večera, neodkládej na předevčím.“	Vylož jako dvě akce. Během příští útočné akce můžeš postupně provést oddělený útok s každým svým bojovníkem zvlášť.

